

## **KUBB:**

Kubb je preprosta igra, ki je okoli 1990 postala zelo priljubljena v Skandinaviji. Igra naj bi izhajala že iz vikinških časov, zato ji nekateri pravijo tudi "vikinški šah". Igro lahko izdelamo tudi sami, saj za izdelavo potrebujemo:

- 10 kubbov oz. pravokotnih lesenih blokov, visokih 15 cm,
- 1 Kralja, to je večji leseni blok, visok 30 cm (ponavadi na vrhu okrašen s krono),
- 6 okroglih palic za metanje, ki so dolge vsaka 30 cm in merijo 4,4 cm v premeru,
- 4 lesene količke, s katerimi označimo igralno polje (nekateri uporabljajo tudi 6 količkov pri čemer dva dodatna količka, zapičena ob robu, označujeta sredino igrišča).

### **Postavitev igralnega polja**

Igralno polje je veliko 5x8 metrov in se ga označi z lesenimi količki. Na vsako stran polja postavimo (v kolikor se da) enakomernih razmikih po pet kubbov, na sredino polja pa postavimo kralja. Igralno polje je tako pripravljeno za pričetek igre.

### **Uradna pravila igre**

Kubb je igra namenjena tekmovanju med dvema ekipama. Ekipa lahko vsebuje od enega do 6 članov. Določanje na kateri strani igralnega polja bo katera ekipa in katera ekipa bo začela z igro je lahko prepuščeno dogovoru, lahko pa tudi po eden iz ekipe vsak z enega konca osnovne linije vržeta metalni palici proti kralju. Ekipa tistega, ki je vrgel palico bližje kralju (brez da bi ga podrl) izbere stran in začne igro.

Palico s katero podiramo kubbe se lahko vrže le tako, da palico držimo v roki vzporedno s telesom, in jo vržemo pod roko navzgor, ostali načini metanja (metanje nad roko, vodoravno, v stran...) niso dovoljeni. Cilj igre je podreti vse kubbe in na koncu še kralja.

Ekipa A, ki začne igro se postavi na svojo osnovno štartno linijo in poskuša podreti kubbe, ki stojijo na osnovni liniji nasprotne ekipe B. Če jim ni uspelo podreti nobenega kubba je na vrsti ekipa B. Če je ekipa A podrla kakšen kubb potem mora nasprotna ekipa B pobrati podrte kubbe in jih s svoje osnovne linije vrže v polje ekipe A.

Osnovna ideja je vreči kubbe čim bližje svoji lastni polovici, da bi jih lažje podrli, ne sme pa se podreti kralja, saj bi tako izgubili igro. Če se kubbi, ki jih ekipa meče na nasprotnikovo polovico dotaknejo ali odbijejo, jih lahko postavimo skupaj in si tako olajšamo igro. Če ekipa B vrže kubb izven igralne polovice ekipe A, se ga pobere in vrže še enkrat. V kolikor kubb že drugič zaporedoma pristane izven igralne polovice ekipe A, ga lahko ekipa A postavi kamorkoli želi, (kazenski kubb) če ga postavijo k kralju mora biti vmes vsaj za eno dolžino kubba prostra.

Kubbi, ki sedaj ležijo na polovici polja ekipe A se postavijo in ekipa B poskuša zmagati. Najprej morajo podreti vse kubbe, ki so jih prej zmetali čez svojo

polovico nato šele kubbe, ki stojijo na osnovni liniji ekipe A nato kralja. Če pri metanju po nesreči podrejo kubb, ki stoji na osnovni črti ekipe A preden so podrli vse kubbe, ki so jih prej zmetali čez svojo polovico, se kubb enostavno postavi nazaj kjer je bil.

Če ekipi B ni uspelo podreti vseh kubbov in kralja in tako zmagati, je na vrsti spet ekipa A, ki pobere vse kubbe, ki so padli in jih s svoje osnovne linije zmeče v nasprotnikovo polovico. Spet morajo podreti najprej kubbe, ki so jih zmetali, nato šele kubbe na osnovni liniji ekipe B in nato kralja.

V kolikor ekipi A ni uspelo zmagati, je na vrsti ekipa B.

Če ekipa A ni uspela podreti vseh kubbov, ki so jih zmetali na nasprotnikovo polovico, sme ekipa B ciljati kubbe iz nove linije in sicer je to linija, kjer stoji kubb v njihovem polju, ki ga nasprotna ekipa ni uspela podreti.

Vendar pozor: kubbe mečemo vedno iz osnovne linije in ne iz nove linije prav tako moramo z osnovne linije ciljati kralja na koncu. Se pravi, kubbe, ki jih je nasprotnik podrl zmečemo na polovico nasprotnikove ekipe iz svoje osnovne linije nato pa se pomaknemo na novo linijo in jih od tu ciljamo.

Ekipa, ki prva podre vse kubbe in nato še kralja, zмага.

Pomembno: Kralj ob prvem metu ekipe ne more biti napaden. Če ekipa v prvi rundi podre vseh 5 kubbov, ne sme ciljati in podreti kralja, drugače izgubijo.

