

IGRA S KOVANCI 1 («Prožna kovina«)

Na mizo v vrsto položimo tri kovanec, dva od njih se dotikata. Srednji kovanec s prstom krepko pritisnemo ob podlago ter proti njemu frcnemo kovanec, ki se ga ne dotika. Zadnji kovanec se odbije naprej, čeprav srednji ne spremeni položaja.

Kovanec, ki ga pritisnemo, se ob trku z drugim neopazno stisne in nato skoči nazaj v prvotni položaj. Pri tem pa sunek prenese na naslednji kovanec, ki se zato odbije.

IGRA S KOVANCI 2 («Prožni sunek«)

Nekaj kovanecv položimo na mizo v ravno vrsto tako, da se med seboj dotikajo. V isti liniji, a malo odmaknjen, je še en kovanec, ki ga frcnemo proti drugim. Če v vrsto kovanecv frcnemo en kovanec, se en odbije/izloči iz vrste, če frcnemo dva, se odbijeta dva itd.

Pri trku kovanecv pride do sunka, zaradi katerega se na drugem koncu premakne tolikšna masa (toliko kovanecv), kolikršna je masa sunjenih kovanecv.

